

# UN'ESTATE PER IL MARE

Oltre al panorama classico dei campi di volontariato, Legambiente propone delle attività particolari, non classificabili in nessuno degli altri settori, ma mirate tutte alla tutela del mare attraverso un equilibrato rapporto tra uomo e acqua.

I **campi per subacquei** sono campi destinati a quei volontari che possiedono almeno il brevetto base per subacquei e sono finalizzati alla mappatura dei percorsi subacquei all'interno di siti archeologici e alla pulizia di tratti di costa e di fondale.

Il campo del Plemmirio è aperto a 3 tipologie di attività: **snorkeling, subacquea** (per i possessori di brevetto) o corso per il conseguimento del **brevetto**.

I campi di **Swimtrekking** prevedono attività di tipo escursionistico in mare e richiedono come unico requisito la conoscenza minima dello stile libero e del dorso: si tratta di peripli di isole da effettuare a tappe, con l'obiettivo di esplorare, monitorare e, dove possibile, pulire fondali bellissimi e ricchi di vita marina.

L'ultima offerta è un **campo ambientalista** in barca a vela alle Eolie, finalizzata alla conoscenza, alla tutela e al monitoraggio di questo paradiso del Mediterraneo.

## CAMPI SUB

Legambiente, attraverso i propri volontari subacquei, realizza numerose iniziative per la difesa e il recupero di aree particolarmente interessanti dal punto di vista ambientale e per la promozione delle aree marine protette.

Tra queste iniziative, i campi di volontariato subacqueo offrono la possibilità di vivere un'esperienza di volontariato semplice e unica: la valorizzazione, la salvaguardia, il ripristino di ambienti preziosi e soprattutto la voglia di conoscere e di stare insieme per rendere migliore un angolo del nostro mondo sommerso.

Il contributo indicato per ogni campo è comprensivo di vitto, alloggio, assicurazione, cinque immersioni di lavoro, bombola, guida e barca. E' possibile effettuare ulteriori immersioni e affittare attrezzature per chi ne fosse sprovvisto presso i circoli e i diving che forniscono l'appoggio logistico, a prezzi convenzionati.

### **Baia (Na)**

#### **Area Marina Protetta Baia**

**Attività:** mappa percorsi subacquei

**Periodi:** 07/08 - 14/08; 15/08 - 22/08

**Alloggio:** bed & breakfast

**Contributo di partecipazione:** 480 €

Il Parco sommerso di Baia si estende nei Campi Flegrei, nel golfo di Pozzuoli, in un'area sottoposta a tutela dal Ministero dell'Ambiente e dal Ministero dei Beni Culturali per lo straordinario valore archeologico e ambientale dei fondali. In queste acque sono ancora ben visibili le costruzioni di epoca romana, oggi sommerse a causa del bradisisma. E' possibile immergersi tra gli antichi piloni del Portus Julius, tra le splendide mura della Villa dei Pisoni, visitare le peschiere, vedere i mosaici, il tutto circondato da nuvole di pesci.

**Progetto:** Il progetto iniziato nel 2006 ha come obiettivo quello di aumentare la fruibilità del parco e consiste nella creazione di mappe subacquee sui siti di interesse archeologico situati nella città sommersa di Baia (NA). La finalità della creazione delle mappe subacquee di questi siti è realizzare delle tavole dove siano indicati i percorsi subacquei, da consultare e mettere a disposizione dei turisti che visitano questi luoghi, fornendo loro un rilevante valore aggiunto all'immersione tra i siti più interessanti e ricchi di storia attualmente visitabili nel mondo.

**Lavoro:** I volontari effettueranno immersioni nell'AMP di baia per la rilevazione di dati utili per la creazione di mappe.

**Requisiti richiesti:** I volontari devono essere muniti di brevetto subacqueo.

## **Siracusa - Plemmirio**

### **Area Marina Protetta del Plemmirio**

**Attività:** pulizia ambientale, sensibilizzazione e attività didattiche

**Periodo:** 11/07 - 20/07

**Alloggio:** villa con giardino

**Contributo di partecipazione:** snorkeling: 460 € campo sub: 580 € corso sub: 630 €

Siracusa (patrimonio UNESCO) è un'antica città della Magna Grecia fondata nell'VIII sec. a.C.. Il suo passato di potente megalopoli è testimoniato dalle sue gloriose vestigia: il Teatro Greco, l'Orecchio di Dionisio, il Tempio di Apollo, il Castello Eurialo... L'isola di Ortigia, con il suo grande patrimonio architettonico barocco, è il centro storico nonché centro della vita sociale della città. Quindici km a sud dell'isola di Ortigia si trova l'A.M.P. Plemmirio, le cui alte falesie si ergono su un mare profondo ricco di vita e di storia (testimonianze archeologiche di epoca greca, relitti...). Tutte le attività del campo si svolgeranno all'interno dell'A.M.P. Plemmirio. Non lontano: la riserva naturale di Pantalica e quella di Vendicari.

**Progetto:** Protagonisti del campo sono il mare, la costa e l'archeologia dell'A.M.P. Plemmirio, che Legambiente ha contribuito ad istituire e con cui da tempo collabora. Oltre alle attività di pulizia, didattiche sulla biologia marina, l'arte marinara, l'archeologia subacquea e non, ed attività di decorazione della ceramica, non mancheranno attività di conoscenza del territorio con escursioni presso siti di interesse storico, archeologico o naturalistico come Siracusa, Pantalica e Vendicari. Il contatto con il mare è totale, garantito dall'utilizzo di barche e gommoni che permetteranno di effettuare esperienze di snorkeling ed immersioni presso secche e tratti di costa incontaminati. Sarà inoltre possibile effettuare il corso di sommozzatore di I grado, con rilascio di brevetto.

Sono previsti tre livelli di partecipazione:

1. pulizia della costa, snorkeling, attività didattiche;
2. pulizia della costa e dei fondali, snorkeling, attività didattiche (per chi è già in possesso di brevetto sub);
3. pulizia della costa, snorkeling, attività didattiche, corso sub (con rilascio di brevetto).

**Lavoro:** I volontari saranno impegnati in attività di pulizia della costa che affaccia sull'A.M.P. Plemmirio, e dei suoi fondali; attività didattiche su biologia marina, arte marinara, archeologia subacquea e non, attività di decorazione della ceramica, corsi sub. Tutte le attrezzature sono fornite in loco.

**Requisiti richiesti:** I volontari devono essere allenati a passare molto tempo in mare.

Per coloro che intendessero effettuare il corso sub o il campo sub è necessario un certificato di idoneità alle attività sportive non agonistiche rilasciato da un medico sportivo

## CAMPI DI SWIMTREKKING

Swimtrekking significa letteralmente “trekking a nuoto”: è il viaggio in mare, con maschera, boccaglio, pinne, muta, portando con sé tutto il necessario per l’escursione in un piccolo scafo in vetroresina da trainare. Nuotare lungo le coste delle isole più suggestive, perlustrare magici fondali, scoprire spiagge inesplorate: un viaggio conduce alla scoperta del meraviglioso mondo marino e delle proprie sensazioni.

Attraverso la guida di un Team Educativo formato da un biologo marino, un animatore artistico, istruttori swimtrekking, un accompagnatore/insegnante, saranno sviluppati un progetto di documentazione fotografica, un progetto artistico (legato al riciclo di rifiuti recuperati durante le attività in mare) e un progetto naturalistico, per il censimento delle specie marine.

Il campo sarà animato anche dal desiderio di sviluppare il senso di solidarietà, l’autostima e lo spirito di gruppo nei giovani partecipanti, attraverso attività legate alla conoscenza e alla tutela dell’ambiente marino.

I campi dureranno 7 giorni (6 pernottamenti). Per partecipare ai campi sarà fondamentale saper nuotare e sono richieste le minime conoscenze natatorie dei due stili: stile libero e stile dorso.

La grande novità di quest’anno è l’allargamento dell’offerta a **under 18, under 14 e famiglie** con figli dagli 8 ai 13 anni.

### Giornata tipo swimtrekking

Ore 8.30: prima colazione (è sconsigliato entrare in acqua a digiuno);

Ore 9.30: verifica dell’equipaggiamento e preparazione dei barchini;

Ore 10.00: briefing di introduzione per l’attività a mare e pianificazione dell’itinerario;

Ore 10.30: trasferimento al punto di partenza (a piedi);

Ore 11.00: inizio attività di Swimtrekking (**osservazione dei fondali marini, scoperta dei tratti costieri meno accessibili (grotte e calette) e delle varietà floro-faunistiche, recupero a mare dei materiali di rifiuto**).

Ore 13.00: sosta sul litorale per un leggero pranzo al sacco. Questo momento di ristoro potrebbe anche aprirsi a brevi escursioni nell’entroterra: con zainetto, macchina fotografica e scarpe da ginnastica, lo swimtrekker potrà avventurarsi in luoghi dalla natura incontaminata;

Ore 16.00: ripresa delle attività (di sera si rileva di norma un incremento della fauna);

Ore 17.30: termine attività di Swimtrekking;

Ore 19.30: cena;

Ore 21.30: briefing con proiezione di foto e filmati;

NB: il programma è da considerarsi orientativo. Orari e itinerari saranno sempre soggetti a modifiche in presenza di avverse condizioni meteo-marine.

### Asinara (Ss)

#### Parco Nazionale dell'Asinara

**Attività:** pulizia ambientale, ricerca e sensibilizzazione

**Periodi:** 01/07 - 07/07; 08/07 - 14/07: campi per ragazzi di 10-13 anni

15/07 - 21/07; 22/07 - 28/07: campi per under 18

29/07 - 04/08; 05/08 - 11/08; 12/8 - 18/8; 19/08 - 25/08: campi maggiorenni

29/07 - 04/08; 05/08 - 11/08 campi per famiglie (bambini dagli 8 ai 13 anni)

**Alloggio:** ostello **Contributo di partecipazione:** campi per ragazzi e per under 18: 620 €

campi per maggiorenni: 530 €

campi per famiglie: 1 adulto + 1 bambino: 900 €

1 adulto + 2 bambini: 1250 €

1 adulto + 3 bambini: 1650 €

2 adulti + 1 bambino: 1300 €

2 adulti + 2 bambini: 1700 €

2 adulti + 3 bambini: 2100 €

L'Asinara presenta una situazione storica, ambientale e giuridica estremamente singolare. Sebbene i primi resti della presenza umana risalgano al neolitico, la natura si è potuta conservare grazie a un susseguirsi di eventi che le fecero assumere il nome poco accattivante di Isola del Diavolo: è stata una Stazione Sanitaria di quarantena, un campo di prigionia nella Prima G.M. e uno dei principali supercarceri italiani durante il periodo del terrorismo degli anni '70 e nella lotta contro la delinquenza organizzata, sino all'istituzione del Parco. Questo isolamento, durato oltre un secolo, ha provocato da un lato la nascita del fascino e del mistero dell'Isola e dall'altra l'indiretta conservazione di alcune aree integre e vergini, rendendola un patrimonio unico e d'inestimabile valore a livello internazionale.

Swimtrekking significa letteralmente "trekking a nuoto": è il viaggio in mare, con maschera, boccaglio, pinne, muta, portando con sé tutto il necessario per l'escursione in un piccolo scafo in vetroresina da trainare. Nuotare lungo le coste delle isole più suggestive, perlustrare magici fondali, scoprire spiagge inesplorate: un viaggio conduce alla scoperta del meraviglioso mondo marino e delle proprie sensazioni.

### **Swimtrekking**

Attraverso la guida di un Team Educativo formato da un biologo marino, un animatore artistico, istruttori swimtrekking, un accompagnatore/insegnante, durante il campo saranno sviluppati un progetto di documentazione fotografica, un progetto artistico, legato al riciclo di rifiuti recuperati durante le attività in mare, e un progetto naturalistico, per il censimento delle specie marine.

Il campo sarà animato anche dal desiderio di sviluppare il senso di solidarietà, l'autostima e lo spirito di gruppo nei giovani partecipanti, attraverso attività legate alla conoscenza e alla tutela dell'ambiente marino.

I campi avranno la durata di 7 giorni (6 pernottamenti). Per partecipare ai campi sarà fondamentale saper nuotare e sono richieste le minime conoscenze natatorie dei due stili: stile libero e stile dorso.

### **Giornata tipo swimtrekking**

Ore 8.30: prima colazione (è sconsigliato entrare mai in acqua a digiuno);

Ore 9.30: verifica dell'equipaggiamento e preparazione dei barkini;

Ore 10.00: briefing di introduzione per l'attività a mare e pianificazione dell'itinerario;

Ore 10.30: trasferimento al punto di partenza (a piedi);

Ore 11.00: inizio attività di Swimtrekking. **Costituiscono parte integrante dell'esperienza in mare e dell'attività dei volontari: l'osservazione dei fondali marini, la scoperta dei tratti costieri meno accessibili (es. grotte e calette) e delle varietà floro-faunistiche, il recupero a mare dei materiali di rifiuto.**

Ore 13.00: sosta sul litorale per un leggero pranzo al sacco. Questo momento di ristoro potrebbe anche aprirsi a brevi escursioni nell'entroterra: con zainetto, macchina fotografica e scarpe da ginnastica, lo swimtrekker potrà avventurarsi in luoghi dalla natura incontaminata;

Ore 16.00: ripresa delle attività di Swimtrekking. Una nota di rilievo: durante gli orari serali si rileva di norma un incremento della fauna, a beneficio dell'osservazione dei fondali;

Ore 17.30: termine attività di Swimtrekking;

Ore 19.30: cena;

Ore 21.30: briefing con proiezione di foto e filmati;

NB.

**- I programmi saranno guidati da un Team Educativo formato da: istruttori Swimtrekking qualificati, insegnanti di ruolo e/o di sostegno, istruttori di nuoto che accompagneranno i gruppi scolastici o sportivi, insegnanti d'Arte (nella figura di animatori artistici), Biologi marini.**

**- Gli istruttori Swimtrekking saranno responsabili di tutta la parte organizzativa, logistica e tecnica del campo swimtrekking.**

- Il programma "giornata tipo" è da considerarsi orientativo. Orari e itinerari saranno sempre soggetti a modifiche in presenza di avverse condizioni meteo-marine.

## **Cinque Terre (Sp)**

### **Parco Nazionale delle Cinque Terre**

**Attività:** pulizia ambientale, ricerca e sensibilizzazione

**Periodi** 08/07 - 14/07: campi per ragazzi di 10-13 anni  
15/07 - 21/07; 22/07 - 28/07: campi per under 18  
29/07 - 04/08 campo maggiorenni

**Alloggio:** da definire

**Contributo di partecipazione:** campi per ragazzi e per under 18: 620 €  
campi per maggiorenni: 530 €

Le Cinque Terre, con i suoi bellissimi cinque borghi affacciati sul mare, sono il segno evidente dell'ingegno secolare dell'uomo che ha modellato queste terre con spettacolari terrazzamenti ottenuti grazie a migliaia di chilometri di muretti a secco e coltivati prevalentemente a uliveti e vigneti. Da questi ultimi, dopo una faticosa vendemmia, si produce il rinomato vino Sciacchetrà, ottenuto con un particolare procedimento. Le terrazze, partendo dal mare, si sviluppano su ripidissimi pendii sino a 700m di quota e negli ultimi decenni hanno subito un graduale abbandono da parte dell'uomo.

### **Swimtrekking**

Attraverso la guida di un Team Educativo formato da un biologo marino, un animatore artistico, istruttori swimtrekking, un accompagnatore/insegnante, durante il campo saranno sviluppati un progetto di documentazione fotografica, un progetto artistico, legato al riciclo di rifiuti recuperati durante le attività in mare, e un progetto naturalistico, per il censimento delle specie marine.

Il campo sarà animato anche dal desiderio di sviluppare il senso di solidarietà, l'autostima e lo spirito di gruppo nei giovani partecipanti, attraverso attività legate alla conoscenza e alla tutela dell'ambiente marino.

I campi avranno la durata di 7 giorni (6 pernottamenti). Per partecipare ai campi sarà fondamentale saper nuotare e sono richieste le minime conoscenze natatorie dei due stili: stile libero e stile dorso.

### **Giornata tipo swimtrekking**

Ore 8.30: prima colazione (è sconsigliato entrare mai in acqua a digiuno);

Ore 9.30: verifica dell'equipaggiamento e preparazione dei barkini;

Ore 10.00: briefing di introduzione per l'attività a mare e pianificazione dell'itinerario;

Ore 10.30: trasferimento al punto di partenza (a piedi);

Ore 11.00: inizio attività di Swimtrekking. **Costituiscono parte integrante dell'esperienza in mare e dell'attività dei volontari: l'osservazione dei fondali marini, la scoperta dei tratti costieri meno accessibili (es. grotte e calette) e delle varietà floro-faunistiche, il recupero a mare dei materiali di rifiuto.**

Ore 13.00: sosta sul litorale per un leggero pranzo al sacco. Questo momento di ristoro potrebbe anche aprirsi a brevi escursioni nell'entroterra: con zainetto, macchina fotografica e scarpe da ginnastica, lo swimtrekker potrà avventurarsi in luoghi dalla natura incontaminata;

Ore 16.00: ripresa delle attività di Swimtrekking. Una nota di rilievo: durante gli orari serali si rileva di norma un incremento della fauna, a beneficio dell'osservazione dei fondali;

Ore 17.30: termine attività di Swimtrekking;

Ore 19.30: cena;

Ore 21.30: briefing con proiezione di foto e filmati;

NB.

**- I programmi saranno guidati da un Team Educativo formato da: istruttori Swimtrekking qualificati, insegnanti di ruolo e/o di sostegno, istruttori di nuoto che accompagneranno i gruppi scolastici o sportivi, insegnanti d'Arte (nella figura di animatori artistici), Biologi marini.**

**- Gli istruttori Swimtrekking saranno responsabili di tutta la parte organizzativa, logistica e tecnica del campo swimtrekking.**

- Il programma “giornata tipo” è da considerarsi orientativo. Orari e itinerari saranno sempre soggetti a modifiche in presenza di avverse condizioni meteo-marine.

## **Marettimo (Tp)**

### **Area Marina Protetta delle Isole Egadi**

**Attività:** pulizia ambientale, ricerca e sensibilizzazione

**Periodi:** 15/07 - 21/07; 22/07 - 28/07; 29/07 - 04/08: campi per under 18

22/07 - 28/07; 29/07 - 04/08: campi maggiorenni

**Alloggio:** appartamenti

**Contributo di partecipazione:** campi under 18: 640 € campi per maggiorenni: 610 €

Marettimo è la più lontana delle Egadi e anche la più alta. Circondata da acque limpide e cristalline, l'isola è uno degli ultimi lembi di terra italiani in cui barche e pesca sono le cose più importanti. L'isola presenta un solo centro abitato, situato a levante, compreso tra i due scali portuali, uno a nord (scalo vecchio), l'altro a sud (scalo nuovo), che vengono utilizzati secondo i venti. Sull'isola circolano solo api e moto, dato che il paese può essere attraversato a piedi in 10 minuti. Di grande fascino è il giro dell'isola; la costa marettimara è ricca di grotte e di strapiombi: la grotta del Cammello, del Presepio, della Pipa... Da Punta Troia a Punta Libeccio si ergono grandi strapiombi di roccia dolomitica dalle tonalità rosate; vicino alla splendida Cala Bianca le pareti raggiungono i 400 metri.

### **Swimtrekking**

Attraverso la guida di un Team Educativo formato da un biologo marino, un animatore artistico, istruttori swimtrekking, un accompagnatore/insegnante, durante il campo saranno sviluppati un progetto di documentazione fotografica, un progetto artistico, legato al riciclo di rifiuti recuperati durante le attività in mare, e un progetto naturalistico, per il censimento delle specie marine.

Il campo sarà animato anche dal desiderio di sviluppare il senso di solidarietà, l'autostima e lo spirito di gruppo nei giovani partecipanti, attraverso attività legate alla conoscenza e alla tutela dell'ambiente marino.

I campi avranno la durata di 7 giorni (6 pernottamenti). Per partecipare ai campi sarà fondamentale saper nuotare e sono richieste le minime conoscenze natatorie dei due stili: stile libero e stile dorso.

### **Giornata tipo swimtrekking**

Ore 8.30: prima colazione (è sconsigliato entrare mai in acqua a digiuno);

Ore 9.30: verifica dell'equipaggiamento e preparazione dei barkini;

Ore 10.00: briefing di introduzione per l'attività a mare e pianificazione dell'itinerario;

Ore 10.30: trasferimento al punto di partenza (a piedi);

Ore 11.00: inizio attività di Swimtrekking. **Costituiscono parte integrante dell'esperienza in mare e dell'attività dei volontari: l'osservazione dei fondali marini, la scoperta dei tratti costieri meno accessibili (es. grotte e calette) e delle varietà floro-faunistiche, il recupero a mare dei materiali di rifiuto.**

Ore 13.00: sosta sul litorale per un leggero pranzo al sacco. Questo momento di ristoro potrebbe anche aprirsi a brevi escursioni nell'entroterra: con zainetto, macchina fotografica e scarpe da ginnastica, lo swimtrekker potrà avventurarsi in luoghi dalla natura incontaminata;

Ore 16.00: ripresa delle attività di Swimtrekking. Una nota di rilievo: durante gli orari serali si rileva di norma un incremento della fauna, a beneficio dell'osservazione dei fondali;

Ore 17.30: termine attività di Swimtrekking;

Ore 19.30: cena;

Ore 21.30: briefing con proiezione di foto e filmati;

NB.

**- Nel contributo per il campo adulti è compreso il vitto solo a mezza pensione.**

**I programmi saranno guidati da un Team Educativo formato da: istruttori Swimtrekking qualificati, insegnanti di ruolo e/o di sostegno, istruttori di nuoto che accompagneranno i gruppi scolastici o sportivi, insegnanti d'Arte (nella figura di animatori artistici), Biologi marini.**

**- Gli istruttori Swimtrekking saranno responsabili di tutta la parte organizzativa, logistica e tecnica del campo swimtrekking.**

**- Il programma "giornata tipo" è da considerarsi orientativo. Orari e itinerari saranno sempre soggetti a modifiche in presenza di avverse condizioni meteo-marine.**

## **CAMPO AMBIENTALISTA IN BARCA A VELA**

### **Arcipelago delle Eolie**

**Attività:** pulizia ambientale, monit. territorio e sensibilizzazione

**Periodo:** 24 - 31/07

**Alloggio:** Barca a vela

**Contributo di partecipazione:** 350 €

**Progetto:** Il progetto prevede la navigazione e l'approdo sulle varie isole che compongono l'arcipelago delle Eolie. Lo scopo è quello di avvicinare i volontari a un'esperienza globale della dimensione terra/mare. Sono previste una parte teorica e una parte pratica. La parte teorica toccherà alcune nozioni di biologia marina, tecniche di navigazione a vela, storia e civilizzazione delle Isole Eolie. La parte pratica invece la raccolta di inquinanti dalla superficie del mare, brevi immersioni in apnea (max 3 metri) e fotografia della situazione dei fondali, raccolta di inquinanti dai bassi fondali, verifiche pratiche di biologia marina e della navigazione a vela.

**Lavoro:** Raccolta rifiuti (superficie del mare, fondali bassi, spiagge), monitoraggio (stato delle acque, delle coste e dei fondali delle isole) sensibilizzazione ambientale (banchetti, volantaggio, questionari, incontri da programmare durante i vari approdi sulle isole).

**Requisiti richiesti:** Gran parte del tempo di questo progetto sarà trascorso a bordo della barca; per cui questo campo è totalmente sconsigliato a chi non abbia mai avuto esperienza di navigazione, soprattutto su barca a vela, a chi soffra di mal di mare, a chi abbia problemi di intolleranza a spazi vitali minimi.

E' ovviamente necessario saper nuotare e avere grande spirito di adattamento. Per le attività in mare è necessario portare maschera, pinne e boccaglio.